

2015 Oita Rugby Championship Tournament

2015年5月10日(日) 11時 駄ノ原球技場

玖珠クラブ	17	7	-	17	22	別府クラブ
		10		5		

2015年5月24日(日) 11時 駄ノ原球技場

玖珠クラブ	24	7		5	17	ウルトラマン
		17		12		

2015年6月14日(日) 13時 東芝大分グラウンド

別府クラブ	0	0		0	0	ウルトラマン
		0		0		

	玖珠クラブ	別府クラブ	ウルトラマン	勝	負	分	勝点	ボーナス	合計	トライ数	ゴール数	順位
玖珠クラブ		17-22 (前7-17)	24-17 (前7-5)	1	1	0	4	2	6	7	3	2
別府クラブ	22-17 (前17-7)		0-0 (前0-0)	1	0	1	6	1	7	4	1	1
ウルトラマン	17-24 (前5-7)	0-0 (前0-0)		0	1	1	2	1	3	3	1	3

順位決定方法

- (1) 勝ち点制を採用する。全試合終了時点で、勝ち点の多い順に順位決定を行う。
- (2) 各試合の勝ち点は、勝ち4点、引き分け2点、負け0点とする。
- (3) ボーナス点として、次の点を与える。
 - ・負けても7点差以内ならば、勝ち点1を追加。
 - ・勝敗に関係なく、4トライ以上獲得したチームに、勝ち点1を追加。
 - ・試合が成立しない場合は、理由を発生させたチームの勝ち点は0点とし、他方へ4点とする。
- (4) 全試合終了時点で勝ち点と同じ場合、次の各号の順序により順位を決定する。
 - a. 当該チーム同士の対戦で、勝ち点の多いチームを上位とする。
 - b. aについても同数の場合、トライ数、トライ後のゴール数の多いチームを上位とする。
 - c. a,bについても同数の場合、全試合の総得失点差の多いチームを上位とする。
 - d. a,b,cについても同数の場合、当該チームで抽選とする。
 - ※3チーム以上時も同様とする。試合中、十分適切にフロントローとして訓練を受けた選手が不足した場合は、安全対策の見地からノンコンテストスクラム(模擬スクラム)により試合を続行する。
 - (この場合の勝敗は、得点通り/競技規則通りとする)